

# 고교대항전 이벤트 규정

2019-09-27

고교대항전 이벤트에 참가하기 위해서는 고교대항전 홈페이지에서 참가 신청을 완료해야 합니다.

사전 참가 신청이 완료된 유저는 본이벤트 시작 후 별도 참가 신청을 등록하지 않아도 됩니다.

참가신청 후 플레이한 데이터만 인정됩니다.

- 홈페이지 : <https://schoolbattle.pubgmobile.kr/>

## 참가 자격

1. 대한민국 소재의 학교에 재학중인 2003년 1월 1일 ~ 2001년 12월 31일 생만 참가 가능합니다.
2. 제재 계정은 이벤트 참여가 불가능합니다.
  - 영구 제재 계정은 참여 불가
  - 기간 제재 계정은 제재 기간 동안 참여 불가
3. 불법/비인가 프로그램 등을 사용하여 고교대항전 이벤트에 참여할 경우, 사용한 계정은 이벤트 참여가 무효 처리되며, 해당 계정은 제재됩니다.
4. 자격 제한 : 참가 신청 시 본인인증에 사용한 휴대폰 번호당 한번만 참가가 가능합니다

## 랭킹 동률

1. 최다 치킨이 동률일 경우, 게임 수, 생존 시간을 기준으로 상위 랭킹을 부여합니다.
2. 최다 참가가 동률일 경우, 생존 시간, 치킨 횟수를 기준으로 상위 랭킹을 부여합니다.
3. 제 1, 2항에 따른 랭킹 동률일 경우, 참가자가 많은 학교에게 상위 순위를 부여합니다.

학교당 하나의 참가 혜택만 받을 수 있습니다. (두 항목 중 상위 랭킹의 보상만 지급됩니다.)

예시

1) 펍지 고등학교가 최다 치킨 2위, 최다 참가 3위를 기록할 경우 최다 치킨 2위 보상만 지급됩니다.

2) 펍지 고등학교가 최다 치킨 2위, 최다 참가 1위를 기록할 경우 최다 참가 1위 보상만 지급됩니다.

3) 순위가 동일할 경우 : 펍지 고등학교가 최다 치킨 2위, 최다 참가 2위를 기록할 경우 최다 치킨 2위 보상만 지급됩니다

\*해당 경우 순위는 유지되며 차순위 학교에게 보상이 지급됩니다.

## 주의 사항

1. 본 이벤트 참가 신청 시 모든 참가자는 본인인증 절차를 공식 홈페이지에서 완료 후 참가 신청이 가능합니다.

2. 본 이벤트 진행 시 비정상적인 플레이를 통해 랭킹 산정, 혹은 이벤트에 영향을 주는 플레이의 경우, 아래와 같은 조치가 취해질 예정입니다.

- 비정상적인 플레이가 확인되는 경우 해당 경기 결과는 무효 처리 될 수 있습니다.

- 이벤트 규정에 따른 랭킹 조정이 이루어질 예정입니다.

3. 경기 실력에 영향을 주는 불법/비인가 프로그램을 사용하다 적발 시, 게임 정지는 물론 민형사상의 소송 등 강경 대처 예정입니다.

4. 참가 신청 시 등록했던 학교명과 닉네임 등 등록된 정보는 변경이 불가합니다.

- 참가 신청 후 닉네임 변경 시 플레이 데이터 취합 시 오류가 발생할 수 있어 학교 랭킹에 정상 반영이 안될 수 있습니다. 닉네임 변경을 자제 부탁드립니다.

- 게임ID를 잘못 입력한 경우 인게임 데이터 취합이 불가합니다.

- 게임ID 확인 방법



5. 최종 랭킹의 10/24(목)에 발표할 예정입니다. 하지만 검수 과정을 통해 랭킹 공개가 연기 될 수 있으며, 이러한 경우 별도의 공지사항을 통해 안내해 드릴 예정입니다.

- 인게임 데이터는 9월 24일(화) 00:00 ~ 10월 22일(화) 23:59 데이터만 인정합니다.
- 실시간 랭킹 순위는 오후 5시 업데이트 될 예정이며, 당일 오전 9시까지 플레이한 데이터가 적용됩니다.

예시)

9월 25일 오후 5시 랭킹 업데이트 (9월 25일 오전 9시까지 플레이한 데이터가 적용)

6. 최다 치킨 / 최다 참가 기준 (클래식 모드만 인정)

- 최다치킨: 클래식 모드에서 1등한 데이터만 인정
- \* 최다치킨 #1 : 해당 학교에서 가장 많은 1등을 한 학생
- 최다참가: 이벤트 기간 내 최소 1경기 참가해야 해당 (1경기 당 최소 1분 이상 플레이)
- \* 최다참가 #1 : 해당 학교에서 가장 많은 경기를 참여한 학생